我们的一些View都有一些默认事件处理方法，如下，我们重新Button的事件处理方法

package com.example.myapplication;  
  
import android.content.Context;  
import android.util.AttributeSet;  
import android.util.Log;  
import android.view.KeyEvent;  
import android.view.MotionEvent;  
import android.widget.Button;  
  
public class MyButton extends androidx.appcompat.widget.AppCompatButton {  
 private static String *TAG* = "呵呵";  
 public MyButton(Context context, AttributeSet attrs) {  
 super(context, attrs);  
 }  
  
 //重写键盘按下触发的事件  
 @Override  
 public boolean onKeyDown(int keyCode, KeyEvent event) {  
 super.onKeyDown(keyCode,event);  
 Log.*i*(*TAG*, "onKeyDown方法被调用");  
 return true;  
 }  
  
 //重写弹起键盘触发的事件  
 @Override  
 public boolean onKeyUp(int keyCode, KeyEvent event) {  
 super.onKeyUp(keyCode,event);  
 Log.*i*(*TAG*,"onKeyUp方法被调用");  
 return true;  
 }  
  
 //组件被触摸了  
 @Override  
 public boolean onTouchEvent(MotionEvent event) {  
 super.onTouchEvent(event);  
 Log.*i*(*TAG*,"onTouchEvent方法被调用");  
 return true;  
 }  
}

如果方法处理了事件，应该返回true